



Regulamento do 3º AnimaCatarina

O evento 3º AnimaCatarina visa promover um espaço de discussão sobre os temas em termos de pesquisa, linguagem, design, tecnologias e aplicações, tendo como foco principal a apresentação de obras estudantis e valorização das melhores animações e *games* (jogos digitais) através de premiações.

Serão aceitas apenas animações e *games* criados e desenvolvidos por estudantes, ficando excluídos trabalhos de cunho profissional.

1. Modalidades

1.1 Animação:

Serão aceitas peças de animação que trabalhem com a criação de imagens animadas através da utilização de qualquer técnica, excetuando-se a tomada de cena direta.

Duração: até 10 minutos, inclusos possíveis créditos de abertura e fechamento.

Resolução: Preferencialmente acima de 1280x720. Aconselha-se que seja em *full HD* 1920x1080.

1.2 Game:

Serão aceitos jogos digitais que trabalhem com elementos interativos que possuam metas ou objetivos a serem atingidos, desafios a serem ultrapassados e que incluam o fator diversão.

2. Quantidade

Não há limite de produções inscritas por diretor, independente da categoria.

3. Inscrições e prazos:

20 de outubro até 1 de novembro - Período de inscrição. As inscrições deverão ser feitas através do formulário disponível no site do evento.

2 até 4 de novembro - Período de validação dos trabalhos que entrarão no concurso.

5 de outubro até 24 de novembro – Período para votação popular através do canal do AnimaCatarina no Youtube e página do Facebook.

5 até 15 de novembro - Período de avaliação das animações e jogos digitais inscritos pela comissão de especialistas.

16 de novembro - Divulgação, através do site, das animações e games finalistas na categoria especialista.

23 e 24 de novembro - Realização do evento com votação em loco de especialistas

24 de novembro - Premiação.

4. Requisitos obrigatórios:

Preenchimento do formulário on-line no site do evento, sendo este individual para cada produção inscrita;

Produções inéditas no AnimaCatarina;

Estar em uma das modalidades do concurso;

Ter sido feita no âmbito acadêmico;

Ter boa resolução;

Estar dentro da duração permitida;

Ter pleno funcionamento.

5. Seleção:

A Organização selecionará entre os trabalhos enviados aqueles que entrarão em competição, conforme a adequação aos requisitos exigidos neste regulamento.

Após, será enviado para a banca avaliadora, definida pela organização, que selecionará os finalistas.

Os finalistas deverão estar presentes no evento, ou ter algum representante. Na impossibilidade de se fazer presente, entrar em contato previamente com a organização do evento. **O trabalho sem representantes não receberá prêmio, e o prêmio seguirá na ordem pré-determinada pela banca avaliadora.**

Haverá votação popular pela internet, sendo as animações pelo canal do Youtube (total de "Gostei"), e os games pelo Facebook (total de "Curtidas").

6. Premiação:

Será concedido prêmio para o 1º lugar de animação, 1º lugar de game, animação mais popular e game mais popular.

7. Considerações finais

A organização do 3º AnimaCatarina está isenta de quaisquer responsabilidades sobre os direitos autorais das obras. O participante que submete um trabalho deve deter os direitos de exibição e uso do mesmo.

Ao submeter uma inscrição, o participante concorda com o disposto no presente regulamento e autoriza a organização a publicar o trabalho enviado em qualquer meio que julgar necessário.

Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento.

A organização reserva-se o direito de alterar este regulamento, devendo as alterações serem publicadas no site.

Florianópolis, 26 de outubro de 2015*

*1ª versão revisada (regulamento original publicado em 15 de outubro de 2015)